



HELMOND/MIERLO

Brug tussen Mierlo en Helmond wordt vervangen

De brug over het Eindhovens Kanaal tussen Mierlo en Helmond wordt vervangen. Het verkeer wordt tussen juni en december omgeleid zodat Mierlo vanuit Helmond toch bereikbaar blijft, ook met de bus. Een tijdelijke noodbrug blijkt geen optie.

De brug vormt een belangrijke verbindingsroute tussen Mierlo en Helmond en moet vanwege slijtage worden vervangen. De werkzaamheden nemen zeven maanden in beslag. Dat betekent dat verkeer er over de Geldropseweg lange tijd onmogelijk is.

Het leggen van een noodbrug blijkt geen optie. Er is ter plekke gekeken en geconstateerd dat er niet voldoende ruimte is voor een dergelijke brug, zo laten de gemeenten weten.

En dus hebben Geldrop-Mierlo en Helmond alternatieve routes van en naar Mierlo over bestaande wegen onderzocht. Het regionale verkeer wordt omgeleid via de A270, Collse Hoefdijk en de N612, Herselseweg-Bekelaar.

De bedoeling is dat het lokale verkeer kiest voor het traject Goorsedijk, Lungendonksebaan en Varenschut.

Bij de start van het nieuwe seizoen is **“De Vliegert”** vanuit Mierlo-Hout met de auto via de Brugstraat in Mierlo het gemakkelijkst te bereiken.

Maar let op: je kunt **niet** via de Brugstraat met de auto **terug** naar Mierlo-Hout! Deze route is afgesloten. Je kunt wel met de fiets over deze brug naar Mierlo-Hout/Helmond.

Volg op de weg naar huis **niet** de omleidingsborden! Die routes zijn voor mensen die de weg niet kennen.

Met de auto is voor de meeste clubs de laatstgenoemde route in het krantenartikel de kortste naar huis:

- op de rotonde Marktstraat-Santheuvel Oost richting Lierop > na 200 m links via de Goorsedijk langs de velden van voetbalclub Mifano > Lungendonksebaan > op het einde linksaf het kanaal over naar de Kanaaldijk Z-W in Helmond (Varenschut)
- alternatieve route: via de Broekstraat, langs restaurant “Montimar” en via Abendonk naar De Voort in Brandevoort.

De werkzaamheden duren tot eind 2024.

Als de nieuwe brug geopend is krijgen jullie meteen bericht.